

SCHEDA DI PROGRAMMAZIONE DEL DIPARTIMENTO DI MECCANICA

**MATERIA: TECNOLOGIE E TECNICHE DI
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA**

SECONDO ANNO

Numero di settimane 33 – ore settimanali 3 (Totale ore annuali 99)

COMPETENZE	PREREQUISITI	ABILITA'	CONOSCENZE	CONTENUTI	STRUMENTI	METODOLOGIE	VALUTAZIONE	TEMPI
<ul style="list-style-type: none"> • Osservare descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle sue varie forme i concetti di sistema e di complessità • Analizzare qualitativamente e quantitativamente e fenomeni legati alle trasformazioni di energia a partire dall'esperienza <p>Essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate</p>	<p>Conoscenze di base delle tecniche di rappresentazione grafica, utilizzo dei sistemi informatici per il disegno assistito al calcolatore</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Produrre documentazione tecnica. • Individuare e descrivere la funzionalità del sistema • Leggere e costruire schemi a blocchi • Individuare i singoli componenti che lo costituiscono, sulla base della loro funzionalità 	<ul style="list-style-type: none"> • Tecniche di compilazione, ricerca e di archiviazione della documentazione tecnica. • La rappresentazione funzionale dei sistemi. • L'organizzazione degli schemi logico-funzionali. • Simbologia dei principali componenti secondo normativa. • Designazione di base dei materiali più diffusi 	<ul style="list-style-type: none"> • Sviluppo di solidi e loro sezioni • Proiezioni prospettiche (metodi dei punti di distanza, dei punti misuratori, dei punti di fuga. • Ombre di assonometria, di proiezioni ortogonali, ombre di prospettiva. • Metodologia progettuale, • Tecniche di rilevazione dal vero. • Rugosità superficiali, Zigrinature • Tolleranze di lavorazione e approfondimenti sulla quotatura 	<ul style="list-style-type: none"> • Libro di testo • Intern et • (Rilievi dal vivo) 	<input type="checkbox"/> Lezioni frontali interattive <input type="checkbox"/> Visione di dvd <input type="checkbox"/> Laboratorio informatico. <input type="checkbox"/> Attività di stage. <input type="checkbox"/> Uscite didattiche <input type="checkbox"/> Lavori di gruppo. <input type="checkbox"/> Attività di laboratorio	<ul style="list-style-type: none"> • Elaborati grafici • Prove di laboratorio cad • Questionari • Relazioni 	18 h
						<p>Lo studente Dopo l'approccio conoscitivo ai materiali gli allievi saranno guidati ad una prima conoscenza delle relative tecnologie di lavorazione e del loro impiego, ai criteri organizzativi propri dei sistemi di 'oggetti,' (manufatti, apparati e sistemi industriali, impiantistici,...) in modo da acquisire le competenze di rappresentazione significative per la lettura e l'interpretazione di elaborati tecnici.</p>		20 h
								12 h
								8 h
								6 h
	21 h							